

小学校高学年から中高生向け レゴ®エデュケーション SPIKE™ プライム



「手を使った学習は、これまで多くの生徒たちの成長を手助けしてきました。私たちはこの分野で成長を続けながら、**創造的かつ意義のある体験型学習に重点を置き、より多くの、そしてより多様な生徒へSTEAM学習を提供してきました。**」

リン・ブーシェ
STEAM ディレクター兼エドゥケーター

実社会につながる多様な STEAM の課題を通して プログラミング的思考と論理的思考、科学技術への 興味関心を育成

レゴ®エデュケーション SPIKE™ プライムは、小学校高学年から中高生の学習のために最適な STEAM 教材です。カラフルなレゴ®ブロックと操作が簡単なハードウェア、Scratch をベースとした直観的なプログラミング言語は、子どもたちを夢中にさせ、プログラミングの経験の有無に関わらず、誰もが論理的に考え、客観的に問題を解決する力を育てます。簡単な入門プロジェクトから課題に対して自由な発想で取り組めるデザインまで、SPIKE プライムは重要な STEAM 学習を支えるとともに、子供たちは 21 世紀に必要なとされるスキルを楽しみながら学ぶことができます。

授業で活用しやすい豊富なカリキュラム

スタートガイドに加え、レゴ®エデュケーション SPIKE™ アプリには、テクノロジーとエンジニアリング、コンピュータサイエンスに焦点を当てた 4 つのテーマのカリキュラムが含まれています。小学校高学年から中高生向けに設計されており、限られた授業時間の中で活用できるように最適化されています。生徒たちは、活動の中で常に試行錯誤しながら課題に向けて、取り組んでいくことができます。オンラインでは、授業計画に役立つ教員向け資料が豊富にそろったレッスンプランもご利用いただけ、プログラミング教育の経験が少ない先生方でも自信をもって授業を行うことができます。

内容やアクティビティについての詳細はこちらを参照してください：

www.LEGOeducation.jp/SPIKEprime

SPIKE プライムで 可能な学習項目：

- エンジニアリング
- コンピュータサイエンス
- 科学
- 総合的な学習活動
- 技術



ソリューションの内容：

セット & アプリ

- SPIKE プライムセット
- SPIKE プライム 拡張セット
- レゴ®エデュケーション SPIKE™ アプリ

ユニットプラン

- インベンションスクワッド
- キックスタートビジネス
- ライフハック
- コンペティション

サポート

- スタートガイド
- レッスンプラン
- 評価ツール
- テクニカルサポート

その他

- リプレースメントパック (予備部品セット)
- 授業サポートサイト



Scratchをベースにした
プログラミングソフトは、
様々なオペレーティングシステム (OS)
に対応しています。

サポートされている OS:

iOS、Chrome、Windows 10、Mac、Android

*詳細は Web でご確認ください。



レゴ。エデュケーション SPIKE™ プライムをロボット競技会とアフタースクールで。

レゴ。エデュケーション SPIKE™ プライムは、STEAM の楽しさや学びを学校の課外活動やプログラミング塾、ロボット塾、地域活動など幅広い場で活用できます。

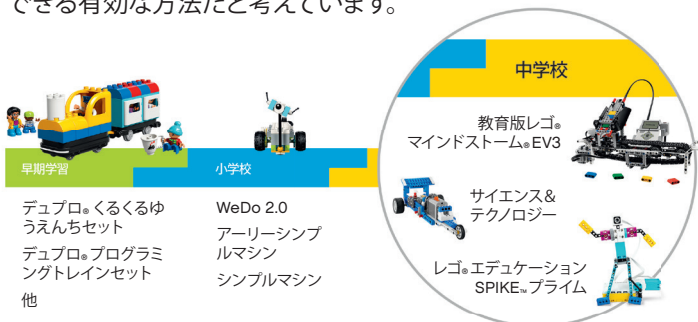
First LEGO® League や World Robot Olympiad (WRO) などのロボット競技会では、さらに高度なメカニズムやプログラミングを可能にするために SPIKE プライム拡張セットやコンペティションユニットをお勧めします。ユニットの最終アクティビティは First LEGO League のロボットゲームに必要な知識と技術に結びついているため、ロボット競技会への参加にむけての準備になります。

詳しくはこちらをご確認ください:

www.LEGOeducation.jp/competitions

レゴ。エデュケーション教材を活用した継続する学習

研究によって、手を使う実体験を通した学びは、手を使わない学習に比べ、脳が保持できる情報量が増えることがわかっています。レゴエデュケーションでは、手を使った学習は、すべての子どもたちに問題解決力や論理的思考力などを養うことができる有効な方法だと考えています。



年齢や経験に関係なく、レゴエデュケーションのSTEAM教材は、子どもたちに社会の仕組みに興味を持たせ、様々な社会の課題の発見と解決に積極的に取り組む姿勢を養うことができる画期的なソリューションです。

レゴエデュケーションについて

レゴエデュケーションは、幼稚園・保育園、小・中学校、高校・大学、競技会、アフタースクール向けに実践的なSTEAM教材を開発しています。教材の品質と安全、年齢や経験に応じたカリキュラム、教師用ガイドや課題解決型アクティビティまで多彩なソリューションをあらゆる教育機関に提供しています。



詳細は www.LEGOeducation.jp のサイトをご覧ください。